



# Problema B2

## El canto purificador

autor: RA

Las idols del grupo K-Pop *Demon Hunters* están realizando su operativo de limpieza en los servidores del Campus Casa Central de la UTFSM. Han descubierto que los demonios cibernéticos son vulnerables a ciertas frecuencias de audio generadas al cantar, conocidas como “Cantos Purificadores”.

El software de las cazadoras analiza el canto en forma de una cadena de texto. Para que el canto sea efectivo y logre destruir a los demonios, debe cumplir con dos reglas estrictas dictadas por las artes místicas y la acústica:

1. **Sin Corrupción:** Los demonios del ruido blanco han infectado ciertas frecuencias. El canto **no debe contener** en ninguna parte las letras **X, Y** ni **Z** (ya sea en mayúscula o minúscula). Si el canto tiene al menos una de estas letras, el hechizo se rompe inmediatamente.
2. **Carga Rítmica Positiva:** La magia se concentra en los números cantados. Cada vez que aparece un dígito (del 0 al 9) en la cadena, aporta poder mágico dependiendo **exclusivamente del carácter que está inmediatamente antes que él:**
  - Si el dígito está precedido por una **vocal** (A, E, I, O, U, a, e, i, o, u), el valor numérico de ese dígito **se suma** a la carga total.
  - Si el dígito está precedido por una **consonante** (cualquier otra letra del abecedario), el valor numérico del dígito **se resta** de la carga total.
  - Si el dígito está precedido por otro número, por un símbolo especial, o si el dígito es el **primer carácter** del canto, su poder se anula y **aporta 0** a la carga.

La “Carga Rítmica” inicial siempre es 0. Para tener éxito, la Carga Rítmica final debe ser **estrictamente mayor a 0**.

Tu tarea es escribir un programa en C que determine el resultado del canto de las Demon Hunters.

## Entrada

La entrada consiste en una única línea que contiene una cadena de caracteres sin espacios (el canto), con una longitud máxima de 100 caracteres.

## Salida

- Si el canto contiene alguna letra prohibida (X, Y, Z, x, y, z), imprime **Corrompido**.
- Si el canto no está corrompido, pero su Carga Rítmica final es menor o igual a 0, imprime **Poder Insuficiente**.
- Si el canto no está corrompido y su Carga Rítmica es mayor a 0, imprime **Demonio Sellado**.



## Ejemplos

Ejemplo de entrada	Ejemplo de salida
Ae5m2!	Demonio Sellado
A5b8	Poder Insuficiente
9KpopUSM2Z	Corrompido
9A5#8	Demonio Sellado